



# REGULAMIN KONKURSU NA LOGO PROJEKTU ERASMUS+ „NOWA RZECZYWISTOŚĆ – NOWE WYZWANIA”

## § 1 Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin określa zasady, zakres i warunki uczestnictwa w konkursie na opracowanie znaku graficznego – logo projektu Erasmus+ „Nowa rzeczywistość – nowe wyzwania” (zwanego dalej „Konkursem”).
2. Konkurs skierowany jest do uczniów wszystkich klas V Liceum Ogólnokształcącego w Toruniu.
3. Zwycięzca konkursu otrzyma nagrodę rzeczową.

## § 2 Ocena prac konkursowych

1. Oceny prac konkursowych dokona Jury Konkursu w składzie:
  - koordynator projektu – Dominika Rdzanek
  - Beata Tomaszewska
  - Izabela Cołbecka
2. Jury Konkursu dokona oceny prac konkursowych i wybierze 3 projekty z uwzględnieniem następujących kryteriów:
  - a. zgodność z Regulaminem,
  - b. zgodność z tematyką projektu, jaką jest ekologia, dobrostan oraz stosowanie narzędzi cyfrowych
  - c. innowacyjność i oryginalność projektu,
  - d. czytelność i funkcjonalność zaproponowanych rozwiązań,
  - e. walory kompozycyjne i kolorystyczne.
3. Decyzja Jury Konkursu jest ostateczna i nieodwołalna.
4. Wyniki konkursu zostaną opublikowane na stronie internetowej szkoły oraz na Facebooku.

## § 3 Terminarz Konkursu

1. Ogłoszenie Konkursu: **16.10.2023 r.**
2. Ostateczny termin składania prac: **26.10.2023 r.**
3. Ogłoszenie wyników konkursu: **31.10.2023 r.**

Prace należy przesać do koordynatora projektu – Dominiki Rdzanek: [dr@vlo.torun.pl](mailto:dr@vlo.torun.pl)



## § 4 Przedmiot konkursu

1. Przedmiotem Konkursu jest opracowanie projektu znaku graficznego – logo, mającego wziąć udział w konkursie międzynarodowym na logo będące oficjalnym elementem identyfikacji wizualnej projektu Erasmus+ „Nowa rzeczywistość – nowe wyzwania”.
2. Wybrane logo będzie służyć celom identyfikacyjnym, reprezentacyjnym, informacyjnym oraz korespondencyjnym. Zastosowanie projektu powinno umożliwiać różnorodne wykorzystanie: na plakatach i papierze firmowym, w wydawnictwach, materiałach promocyjnych, w materiałach elektronicznych, prezentacjach, grafice internetowej, w różnych formatach i rozmiarach.
3. Logo powinno odzwierciedlać charakter projektu.
4. Znak powinien być zrozumiały zarówno dla Polaków jak i mieszkańców innych krajów Unii Europejskiej.

## § 5 Warunki uczestnictwa w konkursie

1. Praca konkursowa musi być wykonana samodzielnie
2. Jeden uczestnik Konkursu może złożyć jeden projekt logo.
3. Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest dostarczenie pracy konkursowej zgodnej z wymaganiami oraz w terminie określonymi w Regulaminie.
4. Zgłoszenie pracy do konkursu jest równoznaczne z akceptacją Regulaminu Konkursu.

## § 6 Sposób opracowania prac konkursowych:

1. Pracę konkursową należy zaprezentować na maksymalnie formacie A4.
2. Prace mogą być wykonane za pomocą programów komputerowych lub alternatywnie całkowicie ręcznie:
  - mieszane rozwiązania (komputerowe i ręczne) nie są dozwolone;
  - projekty wykonane ręcznie muszą być zeskanowane lub sfotografowane;
  - projekty powinny być zapisane w formacie PNG lub JPEG.
3. Projekty nie mogą naruszać dobrych obyczajów, powszechnie obowiązującego prawa, praw osób trzecich oraz winny być wolne od wad prawnych.
4. W Konkursie nie mogą brać udziału projekty, które w całości lub w części były zgłaszane na inny konkurs, otrzymały nagrodę lub były publikowane w jakiegokolwiek postaci.



## § 7 Nagroda

Dla zwycięzców konkursu przewidziane są nagrody rzeczowe oraz dodatkowe punkty w procesie rekrutacyjnym do grupowej mobilności uczniów do szkół partnerskich w ramach projektu „Nowa rzeczywistość – nowe wyzwania”:

- I miejsce – 15 pkt
- II miejsce – 10 pkt
- III miejsce – 5 pkt
- udział w konkursie – 1 pkt

## § 8 Inne postanowienia

1. Autor zwycięskiej pracy, przystępując do konkursu, wyraża zgodę na nieodpłatne przeniesienie na Organizatora Konkursu całości praw majątkowych do projektu znaku graficznego logo i jego zastosowań. Przekazanie prac do udziału w Konkursie traktowane jest jako równoczesne oświadczenie, że projekt nie narusza praw osób trzecich, w szczególności nie narusza ich majątkowych i osobistych praw autorskich oraz, że został wykonany samodzielnie. Z chwilą ogłoszenia wyników Konkursu na Organizatora przechodzą autorskie prawa majątkowe do zwycięskiej pracy bez ograniczeń.
2. We wszystkich kwestiach spornych decyduje Jury Konkursu.
3. Po rozwiązaniu Konkursu zgłoszone prace pozostają u Organizatora.

## INFORMACJE DOTYCZĄCE PRZETWARZANIA DANYCH OSOBOWYCH UCZNIĄ

---

Zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) – dalej „RODO” informujemy, że:

- administratorem Danych Osobowych (zwanym dalej „ADO”) jest V Liceum Ogólnokształcące im. Jana Pawła II, ul. Sienkiewicza 34, 87-100 Toruń;
- w sprawach związanych z ochroną danych osobowych i realizacją moich praw mogę kontaktować się z Inspektorem Ochrony Danych Osobowych mailowo: [rodo1@tcuw.torun.pl](mailto:rodo1@tcuw.torun.pl) lub [j.rutkowski@tcuw.torun.pl](mailto:j.rutkowski@tcuw.torun.pl) telefonicznie: 56 611 89 92 lub pisemnie na adres: Pl. Św. Katarzyny 9, 87-100 Toruń
- podane dane osobowe będą przetwarzane w celu spełnienia wymogów prawnych związanych z przedsięwzięciem „Nowa rzeczywistość – nowe wyzwania”, dofinansowanego ze środków Unii Europejskiej.
- dane osobowe będą przetwarzane przez 5 lat;
- ponadto zgodnie z art. 15-21 oraz art. 77 RODO przysługuje osobie uczącej się prawo dostępu do danych, ich sprostowania, usunięcia (jeśli pozwalają na to przepisy prawa) lub ograniczenia przetwarzania, prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych oraz wniesienia skargi do organu nadzorczego, a także prawo do przenoszenia danych;
- dane nie będą przekazywane do państwa pozostającego poza Europejskim Obszarem Gospodarczym (tzw. państwa trzeciego) lub organizacji międzynarodowej;
- dane osobowe będą udostępniane w szczególności w serwisach społecznościowych, takich jak Facebook.